

Totalandrin

Jeu familial de mémoire, avec des holorimes et connecté

Mieux qu'un alexandrin, chaque paire de carte permet de reconstituer une rime riche qui se prononce à l'identique sur toute la longueur des 2 vers.

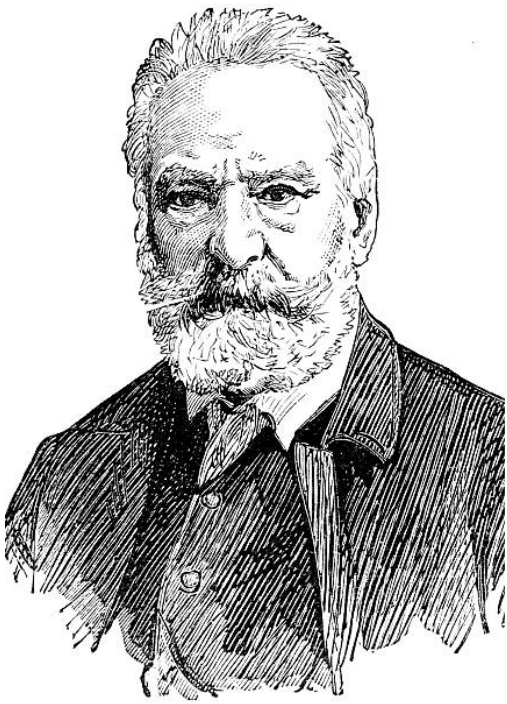


L'origine du jeu

Ces jeux de mots ont été découverts fortuitement il y a 2 décennies par un duo d'étudiant, pensant faire une découverte inédite.



Il s'est avéré que l'exercice existait déjà, s'appelait holorime, et que le plus illustre de nos écrivains avait placé la barre, pour le coup, très haut avec de vrais alexandrins de 12 pieds...



*Et ma bête araignée,
ogre illogique et tas
Aimable, aime à régner,
au gris logis qu'elle a.*

Victor Hugo

Pas de quoi nous décourager, l'équipe s'est étoffée et l'exercice est devenu une telle obsession créatrice que nous avons mis en place une base de données pour canaliser cet afflux de rimes farfelues.



Nous vous proposons aujourd'hui une sélection des holorimes les plus courtes et les plus percutantes à travers un jeu de cartes qui vous donnera le sourire en toute occasion.

Contenu de la boîte

49 cartes qui se disposent en carré de 7 x 7 dont 24 paires de carte + 1 carte mystère.



Règle du jeu

C'est un jeu familial de mémoire, avec des holorimes et connecté.

Les cartes sont placées face cachée en formant un quadrillage 7x7.

Les cartes n'étant pas exactement identiques, les paires sont constituées d'une carte ayant le début de l'holorime et l'autre la fin.

Les paires sont également reconnaissable grâce à leur couleur et à leur design similaire mais surtout

Le jeu consiste à reconstituer les paires en mémorisant leur emplacement face cachée.

Chaque joueur à tour de rôle retourne 2 cartes et les remet sur la table face cachée si elles ne constituent pas une paire.

Si vous retournez une paire dans l'ordre de la phrase, vous les gardez et vous pouvez rejouer.

Il y a une carte spéciale possédant un QR code que vous pouvez scanner avec votre téléphone afin de découvrir un évènement aléatoire qui viendra pimenter le jeu.

Il suffit de scanner la carte avec un téléphone pour se faire guider dans les actions à mener.

**Lorsqu'il n'y a plus rien à retourner,
celui qui a amassé le plus de cartes a gagné !**